



ZIELKARTEN



10 SP, falls der Spieler 2 Karten der abgebildeten Kategorie auf allen seinen noch offenen (nicht gewerteten) Zielkarten hat.

15 SP, falls er 3 oder mehr Karten davon hat.

Kartennummer → 43



7 SP, falls der Spieler Arbeiter auf mindestens 2 Routenabschnitten hat;
12 SP, falls er Arbeiter auf 6 oder mehr hat.



7 SP, falls mindestens 3 Trauben gleicher Farbe (beliebig) in einem Gitter aus 3 x 3 Feldern um den Arbeiter des Spielers herum sind (Karte 7) bzw. in derselben Reihe oder Spalte wie der Arbeiter des Spielers (Karte 10);

12 SP bei mindestens 5 Trauben.



7 SP, falls es 3 Traubenpaare (benachbarte Trauben) gleicher Farbe gibt mit 1 Arbeiter des Spielers auf 1 der Paare;
12 SP, falls es 4 solcher Paare gibt (jede Traube kann nur zu einem Paar gehören).



10 SP, falls der Spieler 2 Paare mit je 1 blauen und grauen beliebigen Zubehör hat;
15 SP, falls er 3 oder mehr solche Paare hat.



7 SP, falls der Spieler 3 Champagnerplättchen des abgebildeten Typs in seinen Pressen hat;
12 SP, falls er 4 oder mehr davon hat.



10 SP, falls der Spieler 2 Sätze Marktkarten mit Fass + Flaschen + Kaufauftrag hat;
15 SP, falls er 3 oder mehr solche Sätze hat.



10 SP, falls der Spieler 2 oder 3 Sätze Marktkarten mit Fass + Flaschen hat;
15 SP, falls er 4 oder mehr solche Sätze hat.



7 SP, falls der Spieler 2 Ernteplättchen der abgebildeten Sorte/Farbe in seinen Pressen hat;
12 SP, falls er 3 oder mehr davon hat.



7 SP, falls der Spieler mindestens 2 Marktkarten mit Flaschen hat;
12 SP, falls er 5 oder mehr davon hat.



10 SP, falls der Spieler mindestens 3 Marktkarten mit Fässern hat;
15 SP, falls er 5 oder mehr davon hat.



10 SP, falls der Spieler mindestens 3 Marktkarten mit Kaufaufträgen hat;
15 SP, falls er 5 oder mehr davon hat.



7 SP, falls der Spieler mindestens 1 Arbeiter im Weingarten hat;
12 SP, falls er dort 3 oder mehr hat.



7 SP, falls der Spieler mindestens 3 Arbeiter in seinem Maison hat;
12 SP, falls er dort 6 oder mehr hat.



7 SP, falls der Spieler mindestens 3 Arbeiter auf den Routen hat;
12 SP, falls er dort 7 oder mehr hat.



7 SP, falls der Spieler 1 Arbeiter bei seinen Pressen hat;

12 SP, falls er dort 2 oder mehr hat.



7 SP, falls der Spieler Arbeiter in mindestens 3 verschiedenen Bereichen hat (Pressen - Maison - Routen-Weingarten - Vorrat);

12 SP, falls er Arbeiter in allen 5 Bereichen hat.



10 SP, falls der Spieler 1 Satz Marktkarten aller Routen/Farben hat;

15 SP, falls er 2 oder mehr solche Sätze hat.



10 SP, falls der Spieler mindestens 3 Marktkarten der abgebildeten Route hat;

15 SP, falls er davon 5 oder mehr hat.



7 SP, falls der Spieler 2 Flaggen der abgebildeten Nation hat (Marker und Marktkarten);

12 SP, falls er davon 3 oder mehr hat.



10 SP, falls der Spieler 2 gleiche Flaggen der abgebildeten Typen auf Marktkarten des abgebildeten Typs hat (Flaschen/Fässer);

15 SP, falls er davon 3 oder mehr hat.



10 SP, falls der Spieler mindestens 3 gleiche Flaggen auf Plättchen und/oder Marktkarten hat;

15 SP, falls er davon 5 oder mehr hat.



10 SP, falls der Spieler mindestens 2 Marktkarten mit Werterhöhung null (0) der Pressen hat;

15 SP, falls er davon 4 oder mehr hat.



7 SP, falls der Spieler mindestens 2 Marktkarten hat, die Champagner aus einer Presse nicht akzeptieren (X);

12 SP, falls er davon 6 oder mehr hat.



7 SP, falls der Spieler mindestens 2 Marktkarten mit Werterhöhung drei (3) für mindestens 1 Presse hat;

12 SP, falls er 5 oder mehr davon hat.



10 SP, falls der Spieler mindestens 4 Zubehöre der abgebildeten Typen auf seinen Marktkarten hat,

15 SP, falls er davon 7 oder mehr hat.



7 SP, falls der Spieler mindestens 1 Karte der abgebildeten Kategorien bei allen seinen noch offen liegenden (nicht gewerteten) Zielkarten hat;

12 SP, falls er Karten aller 3 abgebildeten Kategorie hat.

ERKLÄRUNG DER BONUSSYMBOLS



1 graues Zubehör (Wert 1) des abgebildeten Typs nehmen



1 Ernteplättchen Wert 1 der abgebildeten Sorte nehmen



1 Flagge der abgebildeten Nation nehmen



1 "+1" Plättchen erhalten (sofort in eine Presse legen - s. Seite 8 unten)



1 eigenen Arbeiter aus einem beliebigen in einen beliebigen Bereich nach üblichen Regeln bewegen



1 eigenen Arbeiter in den Weingarten nach üblichen Regeln bewegen



1 eigenen Arbeiter zu den Pressen nach üblichen Regeln bewegen



1 eigenen Arbeiter auf eine Route nach üblichen Regeln bewegen



1 Münze erhalten (1 FF)



2 SP erhalten



1 Champagnerplättchen Wert 1 des abgebildeten Typs in eine leere Presse oder eine Presse mit höchstens 1 Champagnerplättchen legen