

SPIELUHR

DIE ZEIT WEITERLAUFEN LASSEN

Der Offense-Spieler kann die Zeit ablaufen lassen, wenn er einen Laufspielzug ausführt (roter Würfel). Wenn er einen Laufspielzug erfolgreich abschließt (d. h., ein roter Offense-Würfel wird geworfen und kein Strafstoß oder Turnover erfolgt), kann er den Zeitmarker um 1 Feld vorrücken, falls dieser NICHT auf dem 2-Minuten-Feld ist .

TIMEOUTS

Jederzeit wenn der Zeitmarker vorgerückt wird, kann jeder der Spieler einen Timeout beanspruchen, um die Zeituhr anzuhalten. Dadurch wird verhindert, dass der Marker auf das nächste Feld bewegt wird. Der Magnetmarker wird auf die nächste Zahl geschoben um anzuzeigen, wie viele Timeouts der Spieler noch hat. Wenn dieser Marker auf null ist, kann der Spieler die Bewegung des Zeitmarkers nicht mehr verhindern.

ENDE DER HÄLFTE

Die Hälfte endet sofort, sobald der Zeitmarker das letzte Feld der Uhr erreicht hat. Der Spieler, der die erste Hälfte mit Ballbesitz begonnen hat, entscheidet nun, ob er einen normalen Kick macht oder einen Onside-Kick. Die Timeouts beider Spieler werden wieder auf 3 gesetzt und der Zeitmarker kommt zurück auf 30. Nun beginnt die zweite Hälfte.

SPIELENDE

Die Hälfte endet sofort, sobald der Zeitmarker in der zweiten Hälfte das letzte Feld der Uhr erreicht hat. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

OVERTIME

Im Falle eines Gleichstands können die Spieler das Spiel mit einer Overtime fortsetzen. Zufällig wird ein Spieler gewählt, der den Ball erhält/kickt wie zu Spielbeginn. Das Spiel wird wie üblich gespielt und das erste Team, das einen Punkt oder Punkte erhält, gewinnt.

CREDITS

SPIELAUTOR: Stephen "Gridiron" Glenn

ENTWICKLUNG & REDAKTION:

Frank "Fourth Down" DiLorenzo,

Vincent 'Safety' Salzillo

SPIELTRAINER:

Chris 'Muffed' Mischo, Warren 'John' Madden,

Gabe 'Blitz' Barrett

GRAFISCHE GESTALTUNG:

Jennifer "Juke" DiFranco

DEUTSCHE REGEL: Ferdinand Köther,

Matthias 'Maddes' Bücher

BESONDERER DANK FÜR VERDIENSTVOLLE TESTSPIELE:

Brad Fuller, Dan DiLorenzo und Vincent Salzillo.



**THE GAMES
YOU WANT
TO PLAY!**

www.RnRgames.com

©2018 R&R Games, Inc., Alle Rechte vorbehalten

